

3.2. Actividades y Programas 2015

<p style="color: #0070c0; font-weight: bold;">Onbideratu Mahaia</p>	<p>Conexión e integración de capacidades y agentes tanto comarcales como supracomarcales, privados y públicos entorno a un objetivo común: puesta en valor de las sinergias entre los distintos agentes e identificación de nuevas oportunidades. Durante el 1º trimestre se ha reunido Mesa ONBIDERATU para el contraste de la estrategia y seguimiento de las acciones. Con la participación de:</p> <ul style="list-style-type: none"> Urola Garaiko Mankomunitatea y UGGASA. DFG, Dptos de Innovación y Política Social. UGLE, Lanbide Heziketa Zentrua BIOEF Fundazioa INNOBASQUE y APTEs Empresas del Sector (REHUB HEALTH) Enpresas participantes en la línea de Diversificación ASINTEK, (MET-MEKA, PLASNOR, S.A., MANIPULACIONES MEDIZABAL, ESTRULASER, ISAE, S.L.) Fisioterapeuta y Ortoprotesista Comarcal <p>Se incorporan para 2016, GOGOIA, Centros tecnológicos (Tekniker, Vicomtech), y otras empresas de Gipuzkoa con productos de rehabilitación avanzada.</p>
<p style="color: #0070c0; font-weight: bold;">Empresas del sector Incubadas</p>	<ul style="list-style-type: none"> REHUB HEALTH, S.L. www.rehubhealth.com Fabrica y comercializa el sistema ARMASSIST, sistema asistencial para la rehabilitación de brazo dirigido a la rehabilitación neurológica y la atención a la cronicidad. GOGOIA MOBILITY ROBOTS, S.L. www.gogoa.eu Fabrica y comercializa HANK. Es un exoesqueleto que permite el tratamiento de lesiones físicas y neuronales para la recuperación y mejora de la movilidad de las extremidades inferiores. <p>El sistema de control se conecta a la superficie de la piel, a señales cerebrales donde detecta micro tensiones eléctricas que son traducidas en ordenes de movimiento a los motores del exoesqueleto, de esta forma el sistema ayuda a la mente y a los músculos a reaprender a reaccionar y moverse con estímulos muchos más débiles; o/y detecta la intención de movimiento muscular y acompaña al paciente en su movimiento. El sistema también permite el desarrollo de movimientos programados.</p>

Centro de Demostración, Servicios y Transferencia tecnológica que dispone de sistemas de rehabilitación de tecnología avanzada. Promovida por la Mancomunidad Urola Garaia y UGGASA y co-financiado por Diputación Foral de Gipuzkoa.

Durante 2015 se ha equipado con distintos dispositivos para la rehabilitación de tecnología avanzada tanto para miembro superior como para miembro inferior. OBJETIVOS:

- | Un espacio para testar, validar, mejorar e innovar en las soluciones de rehabilitación robótica de lesiones.
- | Un espacio para identificar y transferir oportunidades de negocio a empresas de la comarca
- | Un espacio para capacitar a profesionales del sector.

SISTEMAS DE REHABILITACIÓN DE MIEMBRO SUPERIOR

- | **Exoesqueleto HAND OF HOPE**, para rehabilitación de mano. Funciona en función de las señales neurológicas detectadas. Ayuda al usuario a realizar el movimiento deseado.
- | **HAND Tutor, ARM Tutor**: Sistemas de biofeedback para la rehabilitación de brazo, mano y dedos.
- | **ARMASIST**, sistema asistencial para la rehabilitación del brazo.

SISTEMAS DE REHABILITACIÓN DE MIEMBRO INFERIOR

- | **EXOESQUELETO para miembro inferior HANK** Detecta señales mio-eléctricas y las Transforma en órdenes de movimiento ayudando al usuario a realizar el movimiento deseado.
- | **LEG TUTOR , Sistema de biofeedback** Sistema rehabilitación de la pierna mediante ejercicios de movimiento de las articulaciones de la rodilla y la cadera.

SISTEMAS DE REHABILITACIÓN VIRTUAL

- | **SISTEMA VIRTUALREHAB** Tele rehabilitación, que combina las técnicas de captura de movimiento con la tecnología de los videojuegos.
- | Virtual Rehab **body**, destinados a rehabilitar los problemas de equilibrio, la falta de coordinación, trastornos de movimiento, de la postura y déficits motores entre otros.
- | Virtual Rehab **hands**; rehabilitación y desarrollo de habilidades motoras finas a través de ejercicios de índole manipulativa.

DESARROLLOS TECNOLOGICOS

- | **Sistema de detección facial (IK4-Vicomtech)**
Sistema basado en algoritmos de reconocimiento facial.
- | **Traje inteligente (IK-Tekniker)**
Sistema basado en una malla sensorizada, capaz de captar el movimiento y la posición corporal y, así, proporcionar el feedback necesario al usuario para corregir su postura.

Durante 2015 se han establecido los siguientes **Convenios de Colaboración**:

CSIC_GOGOIA_UGGASA:

- (1) Objeto: Colaboración técnica por parte del CSIC, y la colaboración económica de UGGASA, para el diseño y fabricación del exoesqueleto en la comarca del Alto Urola por parte de la empresa GOGOIA.

VICOMTECH IK4_UGGASA:

- (1) Apoyo e Interlocución Técnica-tecnológica por parte de VICEOMTECH-IK4 a UGGASA;
- (2) Participación en "ONBideratu Sarea", red de agentes y expertos entorno a la estrategia ONBideratu dinamizada por UGGASA.

TECNALIA_UGGASA:

- | Proyectos, servicios, asistencias técnicas y otras actividades en el marco de las siguientes áreas de interés común:
 - (1) Proyectos de interés mutuo en el ámbito de actuación
 - (2) Proyectos para mejora la competitividad de las empresas
 - (3) Proyectos de intervención en el tejido empresarial de las comarcas con el objeto de identificar y desarrollar nuevas oportunidades de negocio ligadas a la tecnología (diversificación de base tecnológica)